
Subject: Current status of railML 3.2 TT modelling (sneak peek)

Posted by [Milan Wölke](#) on Wed, 15 Jan 2020 15:52:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

*** Deutsche Version siehe unten ***

Hi,

as announced at the recent railML conference in Brussels, I would like to allow the community a peek at the current state of development for timetable in railML 3.2. Let me just outline the general idea of the modelling so far:

The basic building blocks of the new timetable will be base itineraries. These base itineraries are pieces of a train path along with arrival and departure times. With these it is possible to create itineraries that select parts of base itineraries to form the actual train paths. Like this it is possible to first define the default train paths as base itineraries and then add deviating paths, also as base itineraries and combine those to create itineraries.

Once this is done operational trains can be specified based on the previously defined itineraries which can be time shifted at this point to allow for easy representation of trains that run in intervals (like every hour). An operational train can be specified in different train variants with different validity and itinerary (if a train runs differently at certain times).

Commercial trains can be specified in a similar fashion. On top of that commercial schedulings can be provided to link the commercial trains to the operational trains.

We will prepare an prototype railML file that encodes a train which starts with 4 train parts that later get split into 3 ongoing trains while one train part remains at the splitting station. A return train will be included too.

Please have a look and let us (the timetable developer group) know what you think or how you would improve the current design. Please also feel free to join the next developer meeting to be help on 21st of January 2020 [1] in Dresden if you wish to contribute. The main topic for this meeting will be validities and connections in timetables.

Best regards, Milan

--

Milan Wölke - Timetable scheme coordinator
railML.org (Registry of Associations: VR 5750)

Phone Coordinator: +49 172 3841613; railML.org: +49 351 47582911

Wie auf der jüngsten railML-Konferenz in Brüssel angekündigt, möchte ich der Community einen Einblick in den aktuellen Entwicklungsstand von railML 3.2 timetable geben. Lassen Sie mich nur die allgemeine Idee der bisherigen Modellierung skizzieren.

Die Grundbausteine des neuen Zeitplans werden base itineraries sein. Diese base itineraries sind Teile einer Trasse mit Ankunft- und Abfahrtszeiten. Mit diesen ist es möglich, itineraries zu erstellen, die Teile der base itineraries nutzen und die eigentlichen Trassen bilden. So ist es möglich, zunächst die Standard-Trassen als base itineraries zu definieren und dann abweichende Trassen, auch als base itineraries, hinzuzufügen und diese zu Routen zu kombinieren.

Danach können operative Züge basierend auf den zuvor definierten itineraries festgelegt werden, die an dieser Stelle zeitlich verschoben werden können, um eine einfache Darstellung von getakteten Zügen zu ermöglichen. Ein operativer Zug kann in verschiedenen Zugvarianten mit unterschiedlicher Gültigkeit und Reiseroute (wenn ein Zug zu bestimmten Zeiten unterschiedlich fährt) spezifiziert werden.

Kommerzielle Züge können auf ähnliche Weise spezifiziert werden. Darüber hinaus können commercial schedulings bereitgestellt werden, um die kommerziellen Züge mit den operativen Zügen zu verbinden.

Wir bereiten eine Prototyp-railML-Datei vor, welche einen Zug kodiert, der mit 4 Zugteilen beginnt, die später in 3 laufende Züge aufgeteilt werden, während ein Zugteil am Splitting-Bahnhof verbleibt. Die Rückfahrt wird ebenfalls enthalten sein.

Bitte schaut euch das Beispiel dann an und lasst uns (die Timetable-Entwicklergruppe) wissen, was ihr denkt oder wie ihr das aktuelle Design verbessern würdet. Gerne könnt ihr auch am nächsten Entwicklertreffen am 21. Januar 2020 [1] in Dresden teilnehmen, wenn ihr mitmachen wollt. Das Thema dieses Treffens sind Gültigkeiten und Anschlüsse im Fahrplan.

Best regards, Milan

--

Milan Wölke - Timetable scheme coordinator
railML.org (Registry of Associations: VR 5750)
Phone Coordinator: +49 172 3841613; railML.org: +49 351 47582911
Altplauen 19h; 01187 Dresden; Germany www.railML.org

[1]

Subject: Fwd: [railML3] Current status of railML 3.2 TT modelling
Posted by [Vasco Paul Kolmorgen](#) on Mon, 30 Mar 2020 17:30:39 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Dear all!

Am 15.01.2020 um 16:52 schrieb Milan Wölke:

- > We will prepare an prototype railML file that encodes a train which
- > starts with 4 train parts that later get split into 3 ongoing trains
- > while one train part remains at the splitting station. A return train
- > will be included too.

The example is available now for download at

https://forum.railml.org/userfiles/2020-03-30_railml_railml3-exampleitinerary-couplingshared.xml
and could be updated following the discussion in the TT development group
Please note that this example is a modelling discussion for railML 3.2
and strictly non binding for the beta and final version.

As this example is dedicated to the Timetable community the
infrastructure is rudimentary and absolutely necessary for modelling the
timetable only. A schematic track plan and infrastructure example for
better understanding will be available at
<https://www.railml.org/en/user/exampledata.html> soon.

Any comments towards the proposed modelling are welcome, in separate
threads beginning with [railML3] please.

Best regards,

--

Vasco Paul Kolmorgen - Governance Coordinator
railML.org (Registry of Associations: VR 5750)
Phone railML.org: +49 351 47582911
Altplauen 19h; 01187 Dresden; Germany www.railML.org
